

GELECEĞİN US'LU SORULARI

ZEKA

- FIND
- SOLVE
- CALCULATE
- COORDINATE
- CROSSWORD
- MIND
- ÖDÜLLÜ
SORU



Rehber Zeka Dergisinin eki olan bu kitapçık ile zihinsel gelişimin desteklenmesi amaç edinilmiştir. **TEM** (TÜZDER Eğitim Metodu) esas alınarak hazırlanan sorularda, bilişsel pek çok becerinin gelişmesi için uluslararası zeka ölçeklerinin temele aldığı kazanımlar esas alınmıştır.

21. Yüzyıl becerilerini geliştiren, **PISA** ve **TIMMS** gibi uluslararası ölçme envanterlerini destekler nitelikte olan sorularla hem siz hem de çocuklarınız için kaliteli ve eğlenceli içerikler oluşturulmuştur.

zEKa; içerisinde bulunan etkinliklerle okuyucularımızın eğlenerek öğrenmesini amaçlamaktadır.

Etkinliklerde mantık yürütme, muhakeme, problem çözme, görsel analogik muhakeme, farklı olanı ayırt etme, görsel dikkat, sözel yönergeleri anlama, planlama, sınıflama, strateji belirleme gibi üst düzey bilişsel becerileri geliştirmek hedeflenmiştir.

Evde çocuklarınızla, okulda öğrencilerinizle gerek bireysel gerekse toplu olarak hem kaliteli vakit geçirmek hem de zihinsel egzersiz yapmak için **zEKa** sizlerle olacaktır.

Zihin çarklarınızı harekete geçirmek için sayfaları karıştırmaya başlayabilirsiniz.

Sorularımız kolay, orta ve zor olacak şekilde üç seviyede planlanmıştır.

Ödüllü soru için sizlere bazı sayfalarda ipucu olarak, o sorudan bir cevap istenmiştir. Her bir ipucunu çözüm sırasıyla toparlayarak ödüllü soruyu çözüp hediye kazanma fırsatını kaçırmayın.

www.tuzderyayinlari.com

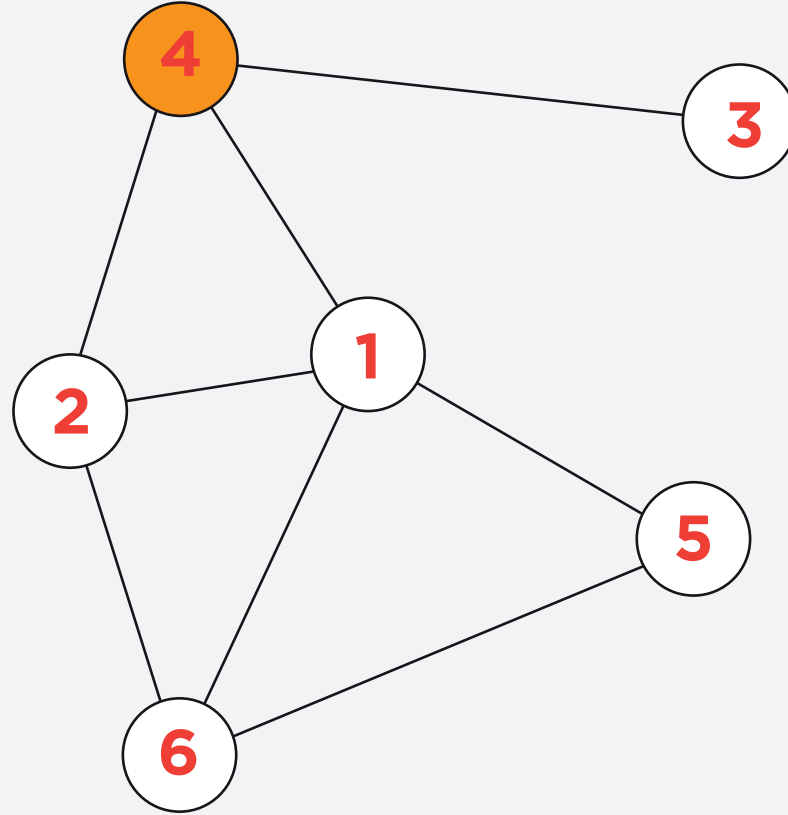
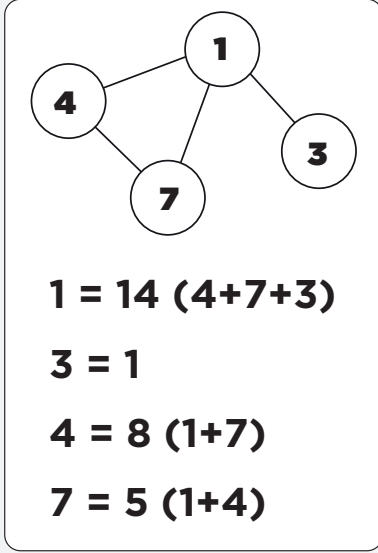


Etkinliklerin cevapları için QR kodu okutabilir ya da www.rehberzeka.com adresini ziyaret edebilirsiniz. Cevaplar **12 Eylül 2023** tarihinde ilan edilecektir.



Eşittir işaretinin sol tarafındaki sayıları boşluklara yerleştir. Boşlukların birbiriyle olan bağlantısı, eşittir işaretinin sağ tarafındaki sayıları vermelidir.

Örnek:



$1 = 17$
 $2 = 11$
 $3 = 4$
 $4 = 6$
 $5 = 7$
 $6 = 8$



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **4.** sayfaya git.



→ Turuncu yuvarlağa gelen rakam.

Her satır ve sütunda üçer adet 1 ve 0 olması gereken aşağıdaki etkinliğin boş kısımlarını tamamla.

Örnek:

				0	1
1	0	1	0	1	0
			0		0
1	0				1
	0	1			1
0					0

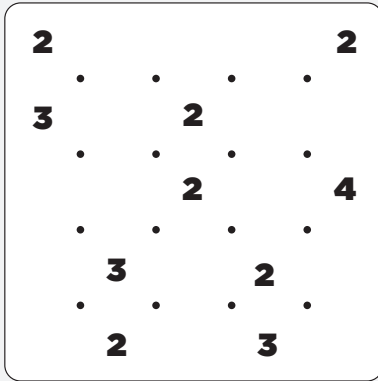
Her satırda ve sütunda
her rakamdan en fazla üç
tane olabilir.

Her satırda ve sütunda
aynı rakamdan en fazla iki
tane yan yana gelebilir.

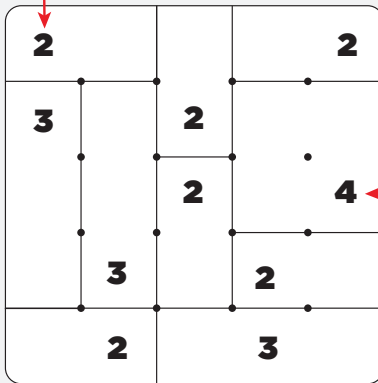
0	1	1	0	1	0
1	0	0	1	1	0
0	1	0	1	0	1
1	0	1	0	1	0
1	0	0	1	0	1
0	1	1	0	0	1

Aşağıdaki bulmacada verilen her bir rakamı, kendi değeri kadar birim kullanarak kare ya da dikdörtgen içine al ve tüm kareler dolacak şekilde bulmacayı çöz.

Örnek:

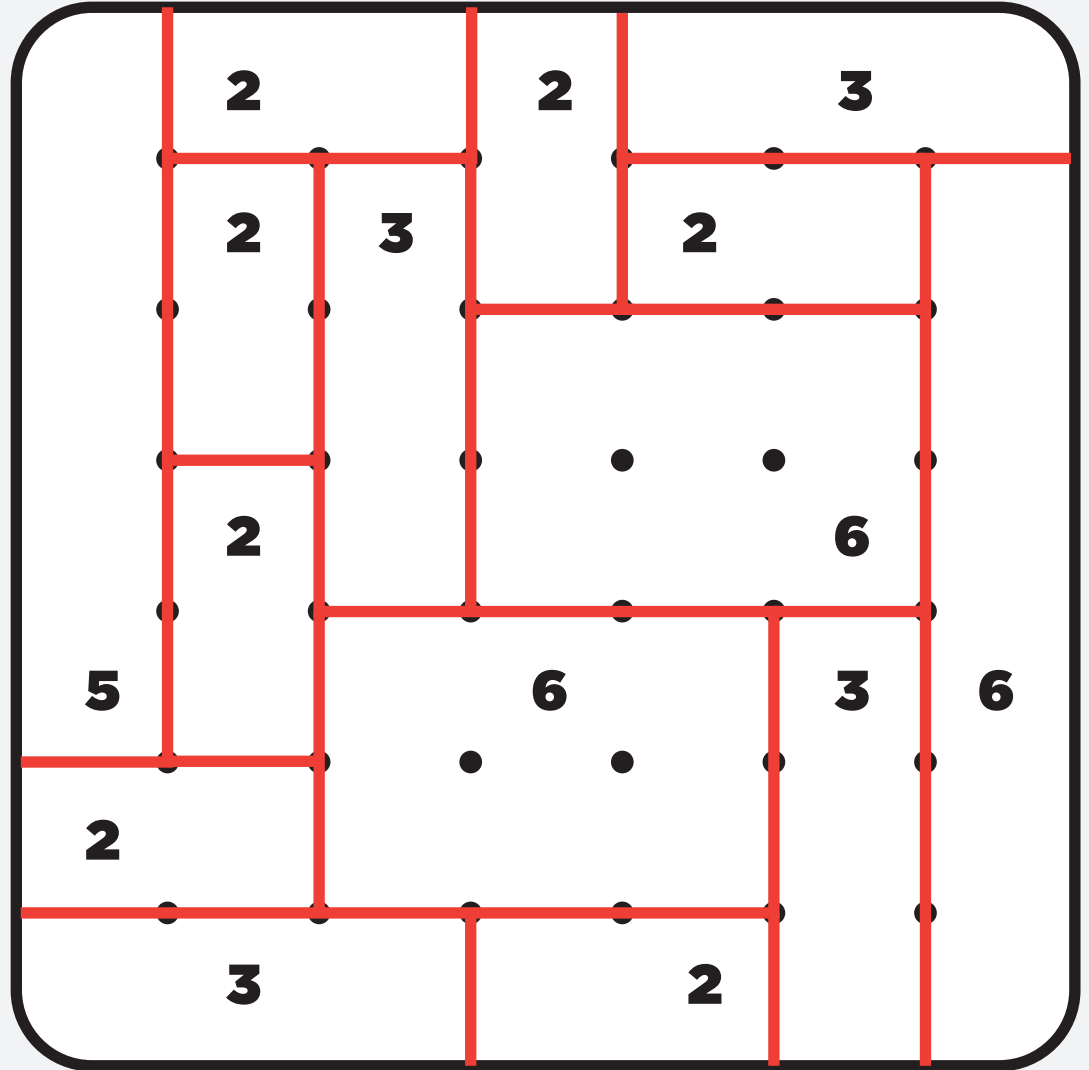


2 rakamı varsa bu 2 karelik bir dikdörtgen içine alınmalı.



4 rakamı varsa 4 birim karelik bir dikdörtgen ya da kare oluşturulmalı.

Rakamların etrafındaki kare ya da dikdörtgenler birbiri ile çakışmamalı. Hepsinin birimleri ayrı olmalı ve birbirinden sınırla ayrılmalı.



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **7** sayfaya git.

İpucu: **L**



→ Cevaptaki dikey dikdörtgenlerin adedi.

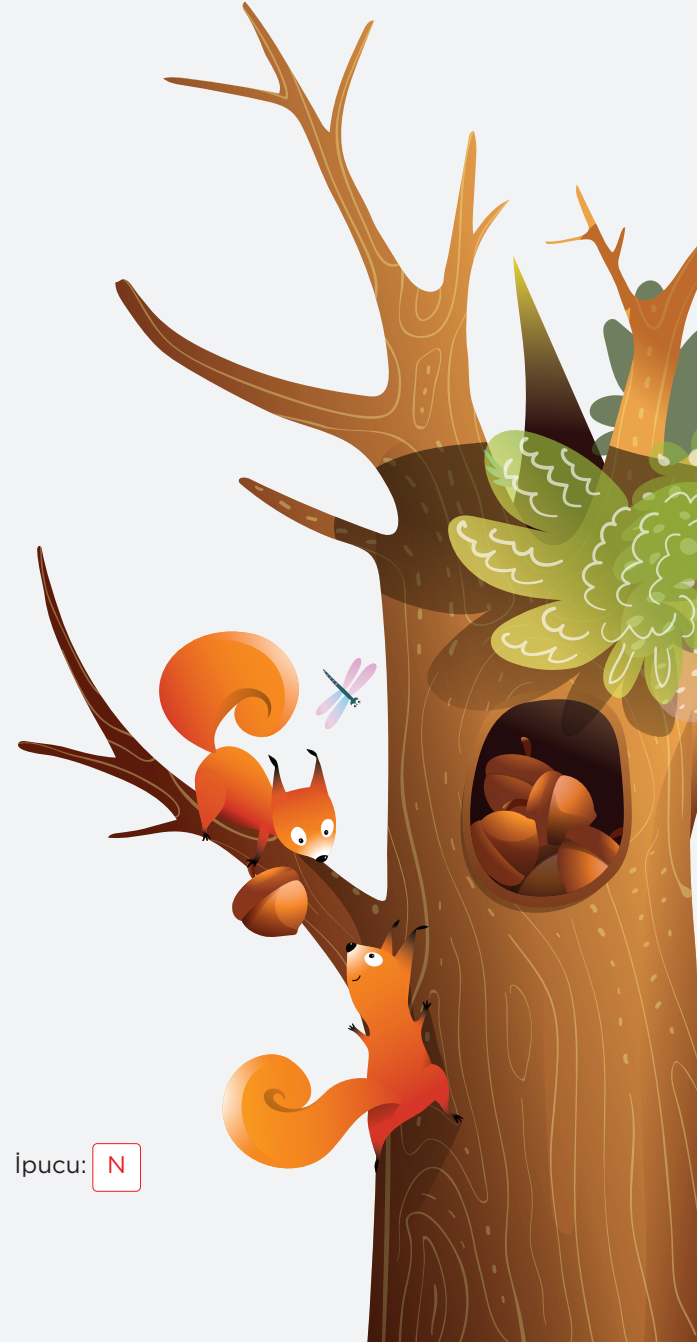
Sincaplar, sonbaharda kış için topladığı 106 adet fıncığını farklı yerlere farklı sayıda fıncık olmak üzere en fazla kaç yere saklayabilir?

En fazla saklanacak yer sorulduğu için fıncık sayısını en küçükten başlatmalıyız.

Sırasıyla 1, 2, 3, 4, 5, 6 ,7 fıncık saklar.

Bu sayıların toplamı 28'dir. Kalan 9 fıncığı da aynı yere saklamalıdır.

Dolayısıyla 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9 olarak toplam 8 yere fıncık saklamıştır.

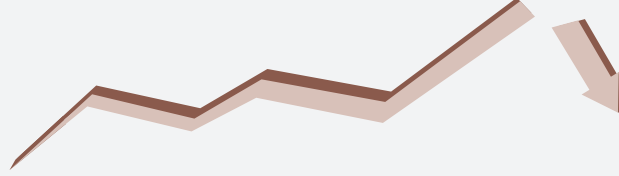


Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **14.** sayfaya git.

İpucu: **N**

→ Sorunun cevabı

3 haneli bir şifre vardır. Aşağıda bu şifreyi çözmek için girilen rakamlar ve sonuçları verilmiştir. Verilen bu bilgiler ışığında şifreyi bulabilir misiniz?



5	2	6	Rakamların hiç biri doğru değil (şifrede yok)
1	8	9	Rakamlardan biri hem doğru hem de yeri doğru
1	4	7	Rakamlardan birisi doğru fakat yeri yanlış
9	3	4	Rakamlardan ikisi doğru fakat yerleri yanlış
2	8	3	Rakamlardan birisi doğru fakat yeri yanlış



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **19.** sayfaya git.

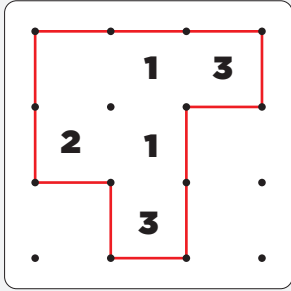
İpucu: **E**



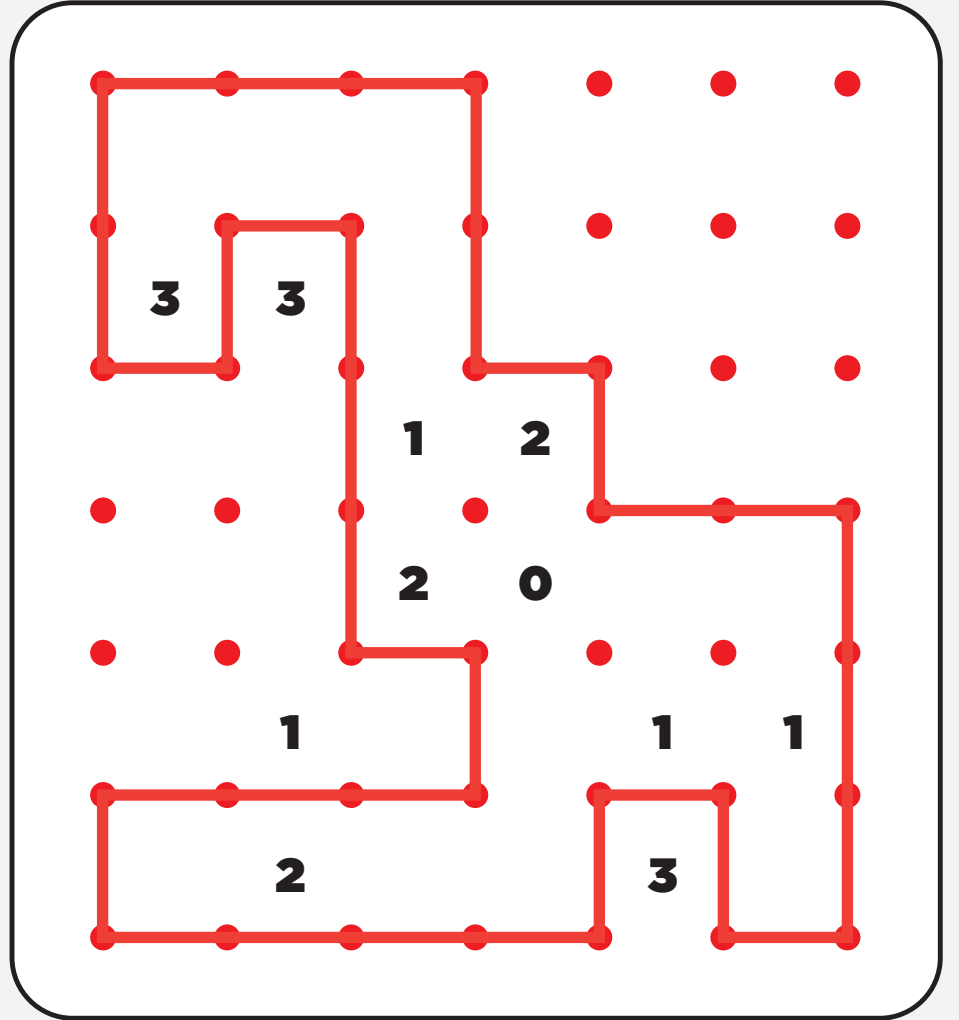
→ Şifredeki rakamların toplamı.

Her rakamın etrafında rakam kadar çizgi olması gereken, aşağıdaki etkinliği tamamla ve şekli ortaya çıkar.

Örnek:



- 1- Her rakamın etrafında rakam kadar çizgi olacak.
- 2- Kapalı şekil olacak.
- 3- Boşluk olabilir.
- 4- Kapalı şeklin dışında rakam kalabilir fakat, etrafındaki çizgi sayısı, rakam kadar olacak.



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **12** sayfaya git.

İpucu:

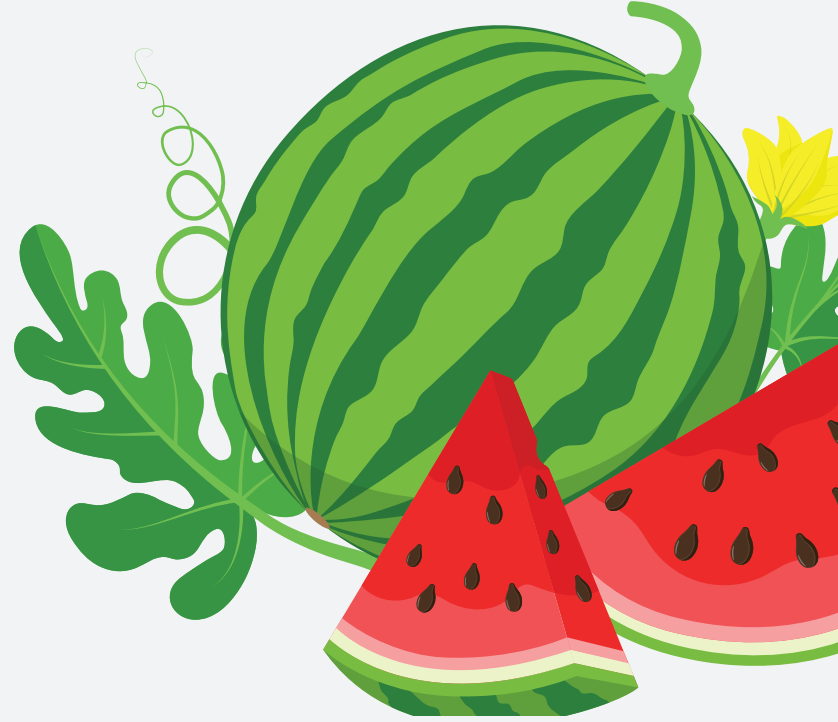


→ Alanın içinde kalan rakamların toplamı.

Zümrüt, manavdan 2 karpuz alıyor. Yalnızca bu karpuzların bulunduğu bir beslenme saatinde 14 kez karpuz kesiliyor. Bu kesim sonucu kaç dilim karpuz elde edilir? (Her kesimde yalnızca bir parça karpuz kesilebilmektedir.)

2 karpuz ortadan ikiye bölündüğünde yani toplamda 2 kesim yapıldığında 4 dilim karpuz olur. Kesim sayısı 4 olduğunda dilim sayısı 6 olmaktadır. Bundan anlaşılan dilim sayısı, kesim sayısının 2 fazlasıdır.

Cevap : $14 + 2 = 16$



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **16** sayfaya git.

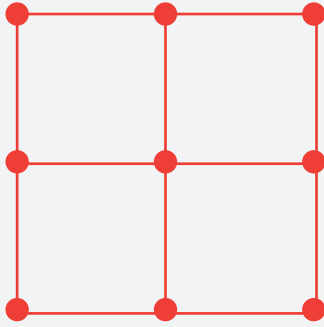
İpucu: **C**



→ Sorunun cevabı.

Eşit uzunlukta 12 adet kalem kullanılarak, birim karelerden oluşmuş ve 2x2'lik bir kare elde ediliyor. Benzer şekilde 18x18'lik bir kare elde etmek için kaç adet kalem kullanılmalıdır?

**12 kalem ile
2 x 2' lik kare**



**2 x 3 = 6 yatay kalem
2 x 3 = 6 dikey kalem**

**18 x 18 için sıra sayısı 1 fazlazı olacağından
18 x 19 = 342 yatay kalem
18 x 19 = 342 dikey kalem**

**Toplam kalem sayısı
342 + 342 = 684**



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **18.** sayfaya git.

İpucu:



→ Cevabın rakamları toplamı.

Koordinatları ve işlemleri verilen harfleri bul ve yaz.
Not: İşlemlerde koordinatı verilen harflerin alfabedeki sırası kullanılmalıdır.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	İ	J	K	L	M	N
10	A	Ü	Ğ	P	O	I	U	Z	T	R	E	A	S	D	F
5	S	Z	V	B	N	M	Ö	Ç	O	Ş	Ş	K	J	H	G
7	D	R	J	S	D	T	R	T	Y	U	I	O	M	Ğ	Ü
3	F	V	R	H	J	K	Ç	Ö	B	N	M	K	L	Ş	U
2	V	B	N	M	K	L	Ş	H	J	K	K	F	Ş	H	H
15	H	N	Ç	S	D	P	O	C	E	S	D	P	O	I	L
14	J	G	H	J	H	B	N	M	K	J	H	B	N	M	I
6	K	Ö	P	B	A	S	D	P	O	I	H	S	T	P	M
8	L	Ç	Ş	Ğ	F	J	B	B	N	M	K	J	H	B	S
1	Ş	I	U	I	O	P	Ğ	S	D	A	O	P	Ğ	S	Ğ
13	P	İ	N	Y	T	L	Ş	H	J	K	K	A	Ş	H	P
4	E	P	A	S	D	P	E	I	F	S	D	P	O	I	L
9	F	O	K	J	D	B	N	M	K	J	G	B	H	Ç	E
11	Ç	I	O	P	Ğ	F	D	O	O	P	Ğ	S	D	T	L
12	K	U	Y	L	Z	H	J	K	K	Ö	Ş	H	J	K	I

H5 N9x3 C4+2 E15x5 H13-1 E12-4 E11x2-1 H5-9 E12 A14+2 K13x1
Ç O C U G U N U Z L A

M5-2 G8x3 M9 D1+1 H15x7 K9+4 A11-1 M7-3 A4+3 H2+2 N6+1 D1+1 İ1-1
G E Ç İ R E C E Ğ İ N İ Z

I7+1 B5+1 G3x4 B2-1 F5+1 A7+0 A4/6 F6-5
Z A M A N D A N

C1/5 G3-3 E7x2 I7+2
D A H A

C12/2 F3-3 L13+5 I4+9 I6/3 B14x3 A6+1 F9x6
K I Y M E T L İ

G6-3 F13-3 K2x3
B İ R

K4/2 J15+1 L3/3 B8x3 A10-2 G3+2 A3x4 J1/1 K9x7 N7-2 E13+1 L10-1
H E D İ Y E Y O K T U R

Örnek:

I12+10	G8x3	C12/2	D7-21
Z	E	K	A



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **6** sayfa git.

İpucu: **T**



Gizli cümledeki toplam E harfi adedi.

Her satırda ve sütunda birden fazla olan rakamlardan birini karala ve tabloyu, beyaz alanların hepsi birbirine deęecek şekilde doldur.

Örnek:

2	2	5	4	3
2	1	4	3	5
5	3	1	1	1
3	2	2	5	1
4	5	3	4	3

	2	5		3
2	1	4	3	5
5	3		1	
3		2	5	1
	5	3	4	

Oyun, kareler/sayılar ortadan kaldırılarak oynanır. Amaç, tabloyu aşağıdaki üç kuralın hepsinin doğru olduęu bir duruma dönüştürmektir:

- Hiçbir satır veya sütun, herhangi bir sayının birden fazla oluşumuna sahip olamaz.
- Siyah hücreler birbirlerine bitişik olamaz, çapraz olarak deęebilir.
- Kalan numaralandırılmış hücrelerin tümü yatay veya dikey olarak birbirine baęlı olmalıdır.

	6		8		9	10		5	4
7	9	5	3	10		2	8	4	
3		6		9	4	7		8	5
	4		1		10		6	3	7
9	7	4	6	3		8	5		10
	3		5		2	4		6	
1	8	10		6	3		4	9	2
4		3	9		7	6	1		8
6	5		9	4	8		10	7	3
8		2	4	7		3	9		6



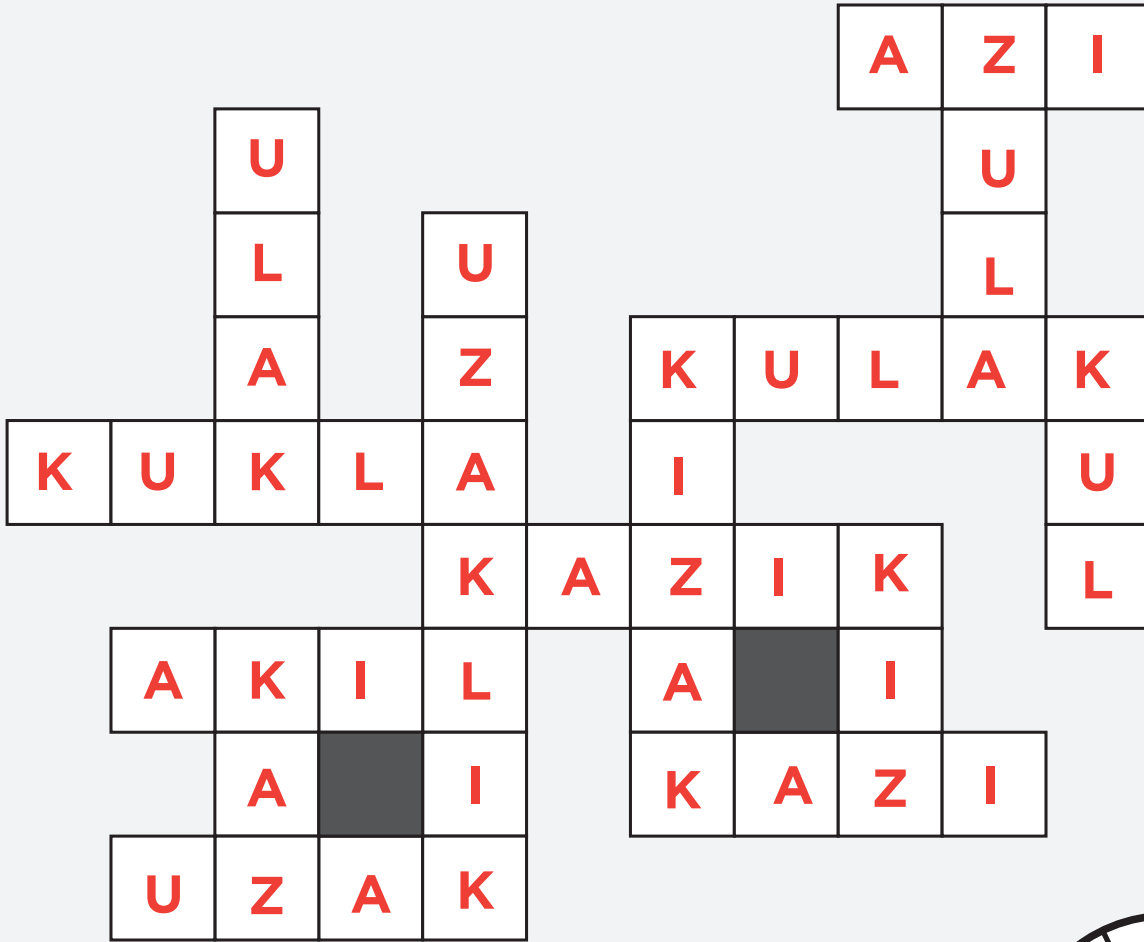
Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **15.** sayfaya git.

İpucu: **M**



→ Karalanan kare adedinin yarısı.

Aşağıdaki kelime çarkını kullanarak türettiğin kelimeleri, bulmacada yerine yerleştir.



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **11**. sayfaya git.

İpucu: **K**



→ Bulmacada kullanılan Z ve L harflerinin toplam adedi.

Bir depoda bulunan cevizler, çuvallara konarak paketlenecektir. Her gün paketlenen kutu sayısı, o güne kadar paketlenen tüm kutuların iki katı şeklinde olacaktır.

Örneğin:

1. gün 2 kutu ise,
2. gün $2 \times 2 = 4$ kutu,
3. gün $2 \times (2 + 4) = 12$ kutu şeklinde ilerlemektedir.



Dokuzuncu günün sonunda cevizlerin üçte biri paketlenmiş olduğuna göre, tümünün paketlenmesi için kaç gün daha gereklidir?

1 gün daha gereklidir. 9. günün sonunda $\frac{1}{3}$ 'ü paketlenmiş olduğuna göre 10. gün bu miktarın iki katı olan $\frac{2}{3}$ 'lük bir paketleme yapılır ve tümü bitmiş olur.

$$\frac{1}{3} + \frac{2}{3} = 1$$



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **10** sayfa git.

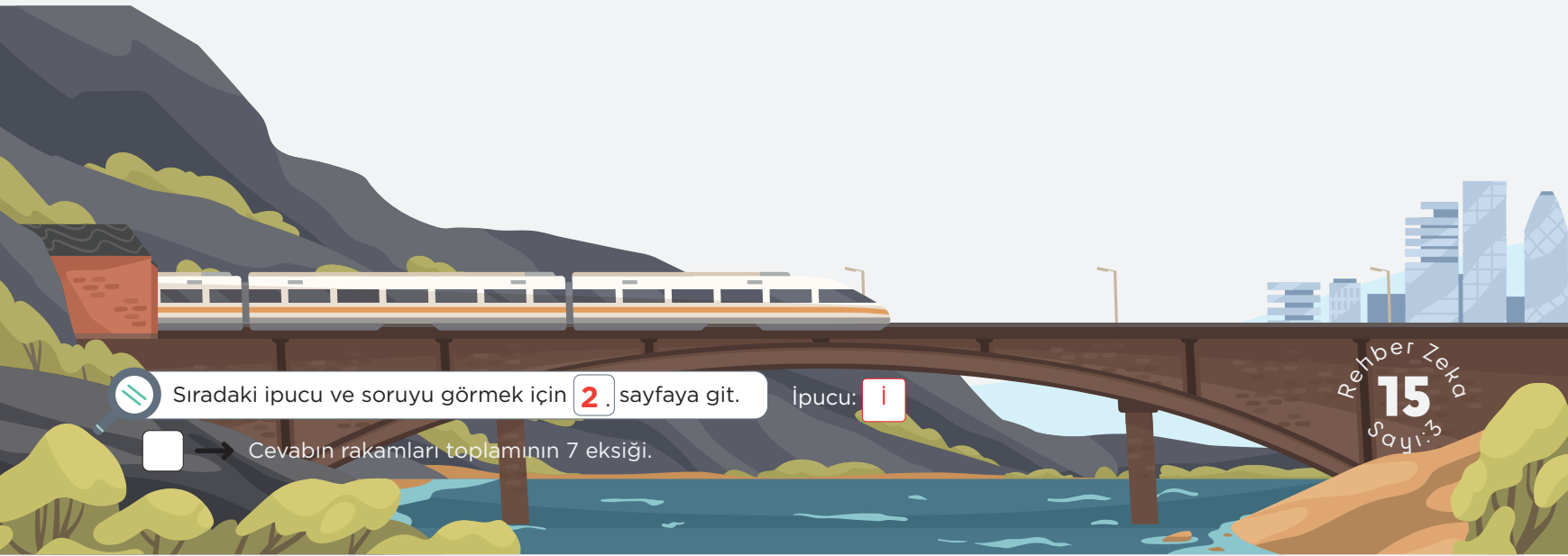
İpucu: **i**



→ Sorunun cevabının 10 katı.

100 m uzunluğundaki bir tren, saatte 35 km'lik bir hızla hareket ederken tünele girer. Trenin en arkasında bulunan bir yolcu, tünele girildiğini anladığı zaman (en son vagonun tünele tamamen girdiği an) saatte 10 km hızla ön tarafa doğru yürümeye başlar. Tren tam tünelden çıkmaya başlarken, o da en öne gelmiş olur. Tünelin uzunluğu ne kadardır?

Trenin boyu 0,1 km (100 m), yolcunun hızı 10 km/s olduğundan 0,01 saatte trenin önüne ulaşır. Bu sırada $0,01 \times 35 = 0,35$ km (350 m) tren yol alır. 350 m'ye trenin boyu eklenir. ve 450 m olur.



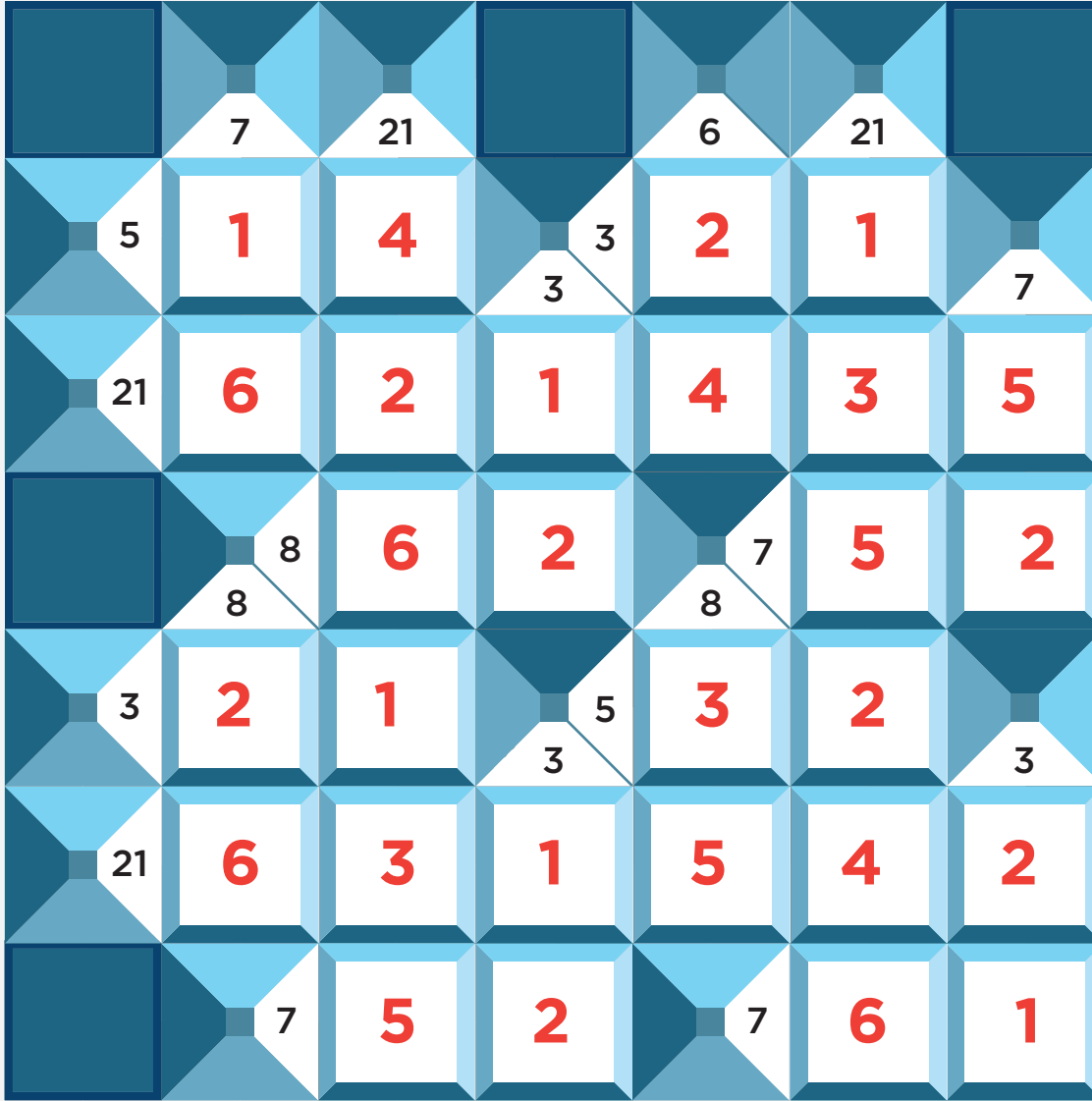
Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **2** . sayfaya git.

İpucu: **i**



Cevabın rakamları toplamının 7 eksiği.

Kakuro bulmacada, bölünmüş alanlardaki sayılar, gösterdiği yöndeki sayıların toplamına eşittir. Bölünmüş alandaki sayıyı elde etmek için 1 ve 9 arasındaki rakamlar yalnızca bir defa kullanılmalıdır. Buna göre aşağıdaki bulmacayı çöz.



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **3.** sayfaya git.

İpucu: **E**



→ Bulmacada kullanılan 4 sayısının adedi.

Çapraz Sudoku bulmacasını çözmek için, 1'den 6'ya kadar olan sayıları yalnızca birer kez kullanarak, her satıra, sütuna ve 2x3'lük alanlara ayrılmış karelere yerleştirin. Sonra da tablonun etrafında bulunan sayılara bir göz atın. Bu sayılar, tabloya yerleştirilen sayılarının çapraz olarak toplamına eşit olmak zorundadır.

Örnek:

Örneğin, bu çapraz çizgide $4 + 4 + 4 = 12$ 'dir.

	12	5	1	
3	4	2	1	L5
1	2	4	3	L7
2	3	1	4	L2
4	1	3	2	
	4	3	7	

	11	17	14	9	1		
	2	4	6	3	5	1	L18
2	6	3	1	2	6	4	L15
9	6	2	4	1	3	5	L16
15	3	1	5	4	2	6	L4
9	1	6	2	5	4	3	L2
13	4	5	3	6	1	2	
	4	6	12	15	18		



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **5** sayfaya git.

İpucu: **N**



→ Turuncu yere gelen rakam.

Her satır, sütun ve bölgesinde 1'den 9'a kadar rakamlar sıralanmış olan sudoku oyununu çöz.

5	2	4	1	7	9	3	6	8
7	9	3	4	6	1	8	5	2
6	3	8	2	1	7	5	9	4
1	8	5	7	2	4	9	3	6
9	4	6	3	5	8	1	2	7
3	1	2	9	8	6	7	4	5
2	7	1	6	9	5	4	8	3
4	5	7	8	3	2	6	1	9
8	6	9	5	4	3	2	7	1



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **13**. sayfaya git.

İpucu: **K**



→ Renkli karelerdeki rakamların toplamı.

Aşağıda verilenlere göre işlemin sonucu kaçtır?

$$\text{Smartphone} + \text{Smartphone} + 15 = 45$$

$$\left(20 - \text{Smartphone} \right) \times \text{Smartphone} = 75$$

$$60 \times \text{Smartphone} \div \text{Smartphone} = 80$$

$$\left(\text{Smartphone} \times \text{Smartphone} \right) \div \left(\text{Laptop} - 40 \right) = 15$$

$$\left(40 \div 20 \right) \times \left(60 - 15 \right) = ?$$



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **9**. sayfaya git.

İpucu: **L**

→ Cevabın rakamları toplamı.

Her satır ve sütunda 1'den 9'a kadar rakamlar sıralanmış olan sudoku oyununu çöz.
(Oyunda kesik çizgilerle ayrılmış bölümlerin köşelerinde verilen sayılar, o bölümdeki rakamların toplamını vermektedir.)

17 9	6 ①	5	11 4	⑦	9 6	7 3	3 2	22 9
8	12 7	13 6	2	5	③	4	1	8
6 4	3	2	9 1	24 9	8	13 7	6	5
2	13 9	4	8	14 1	7	11 6	5	4 3
7 6	11 8	3	9	4	7 5	2	15 7	1
1	11 5	17 7	9 6	3	6 2	14 9	8	6 4
10 3	6	1	15 7	8	4	5	29 9	2
7	11 4	9	16 5	②	19 1	8	3	6
5	2	8	3	6	9	1	④	7



Sıradaki ipucu ve soruyu görmek için **17** sayfaya git.

İpucu: **i**



→ Kırmızı işaretli yerlerdeki rakamların toplamı.

Aşağıdaki kutucukları, belirli sayfalarda yer alan ipuçlarına göre tamamlayınız ve gizlenmiş olan cümleyi bulunuz. İpuçlarını yerleştirirken, çözmüş olduğunuz soru sırasını dikkate alınız.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
N	İ	T	E	L	İ	K	M	İ
10	11	12	13	14	15	16	17	18
N	İ	C	E	L	İ	K	M	İ



Doğru cevap gönderenler arasında yapılan çekilişle, aşağıdaki hediyeler verilecektir:

- 10 kişiye T Tangram oyunu verilecektir.

Cevaplarınızı ad, soyad ve iletişim bilgilerinizle birlikte **5 Eylül 2023** tarihine kadar

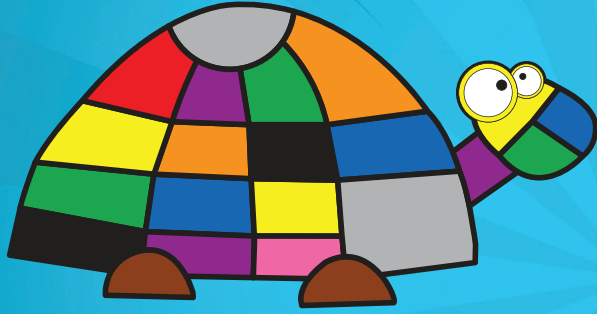
okuyucu@rehberzeka.com adresine gönderiniz.

Çekiliş sonuçları **11 Eylül 2023** tarihinde dergimizin sosyal medya hesaplarından ilan edilecektir.

ZET PUZZLE

ANIMAL COLOURS SERIES - 1

kaplumbağa / turtle



3+
yaş - age

24
parça - pieces

ANIMAL COLOURS SERIES - 2

deve / camel



3+
yaş - age

36
parça - pieces



Zekayı Görünür Kılar

www.zekaveakiloyunlari.com

Daha fazla
oyun için
QR kodu
okutabilirsiniz.

